

Frankfurt, 6. Juli 2021

Nintendo kündigt *Nintendo Switch (OLED-Modell)* mit farbintensivem 7-Zoll-Bildschirm an

Das neue Nintendo Switch-Modell verfügt zudem über einen breiten, verstellbaren Aufsteller, eine Station mit LAN-Anschluss und 64 GB internen Speicher

Am 8. Oktober bekommt die *Nintendo Switch*-Familie Zuwachs: das *Nintendo Switch (OLED-Modell)*. Videospiel-Fans erhalten damit eine weitere Option zum Spielen einer riesigen Auswahl an *Nintendo Switch*-Titeln. Wer einen ersten Blick auf das neue Modell werfen möchte, kann dies in dem heute veröffentlichten [Nintendo Switch \(OLED-Modell\) – Ankündigungstrailer](#) tun.

Das neue Modell ist in etwa so breit und so hoch wie die *Nintendo Switch*-Konsole, besitzt aber einen größeren 7-Zoll-OLED-Bildschirm mit intensiver Farbdarstellung und hohem Kontrast. Das *Nintendo Switch (OLED-Modell)* hat zudem einen breiten, verstellbaren Aufsteller zur Verwendung im Tisch-Modus, eine neue Station mit LAN-Anschluss für eine stabile Internetverbindung und 64 GB internen Speicher. Hinzu kommen außerdem integrierte Lautsprecher, die für hochwertige Tonqualität beim Spielen im Handheld- oder Tisch-Modus sorgen. Wie auch schon mit *Nintendo Switch* können Spielerinnen und Spieler auch mit dem *Nintendo Switch (OLED-Modell)* im TV-Modus auf dem Fernsehbildschirm spielen. Egal ob allein oder gemeinsam: einfach die abnehmbaren Joy-Con aus der Konsole ziehen und schon geht's los.

Und wie *Nintendo Switch* und *Nintendo Switch Lite* kann auch das *Nintendo Switch (OLED-Modell)* ganz einfach überallhin mitgenommen werden. Eine Tasche zum Transport sowie eine Schutzfolie für den Bildschirm werden separat erhältlich sein.

Das *Nintendo Switch (OLED-Modell)* erscheint am 8. Oktober – am selben Tag wie *Metroid Dread*, die Fortsetzung von *Metroid Fusion* und gleichzeitig dem aktuellsten Neuzugang der 2D-*Metroid*-Reihe, die mit dem originalen

Weitere Informationen auf unserem Online-Presseserver unter

nintendo-europe-media.com

und den sozialen Kanälen von Nintendo unter

facebook.com/NintendoSwitchDE

twitter.com/NintendoDE

youtube.com/NintendoDE

instagram.com/NintendoDE



Metroid für NES begann. Mit dem farbintensiven OLED-Bildschirm wird sich das neueste Abenteuer der intergalaktischen Kopfgeldjägerin Samus Aran in *Metroid Dread* noch mitreißender anfühlen.

Nintendo Switch (OLED-Modell) ermöglicht Nutzerinnen und Nutzern ein intensiveres Spielerlebnis in allen drei Spielmodi:

- **TV-Modus:** Das *Nintendo Switch (OLED-Modell)* wird in der Station platziert, um *Nintendo Switch*-Software auf dem Fernsehbildschirm spielen zu können. Durch die Verwendung des integrierten LAN-Anschlusses können Spieler:innen im TV-Modus eine weitere Verbindungsmöglichkeit zum Internet nutzen.
- **Tisch-Modus:** Der breite, verstellbare Aufsteller auf der Rückseite der Konsole bietet herausgeklappt einen festen und sicheren Stand. Er ermöglicht es Spieler:innen, den Betrachtungswinkel wie gewünscht einzustellen und erlaubt so einen guten Blick auf das Spielgeschehen – egal, ob man alleine spielt oder ob man die Joy-Con der Konsole teilt und gemeinsam spielt.
- **Handheld-Modus:** Im Handheld-Modus können die Nutzer:innen ihre Konsole überall mit hinnehmen und lokal* oder online** Multiplayer-Partien mit ihren Freundinnen und Freunden erleben. Der 7-Zoll-OLED-Bildschirm verfügt über eine intensive Farbdarstellung und einen hohen Kontrast.

Zur Veröffentlichung stehen zwei Farboptionen zur Auswahl:

- *Nintendo Switch (OLED-Modell) – Weiß:* Diese Version beinhaltet weiße Joy-Con, eine schwarze Konsole und eine weiße Station.
- *Nintendo Switch (OLED-Modell) – Neon-Rot/Neon-Blau:* Diese Version beinhaltet einen neonroten und einen neonblauen Joy-Con, eine schwarze Konsole und eine schwarze Station.

Weitere Informationen auf unserem Online-Presseserver unter

nintendo-europe-media.com

und den sozialen Kanälen von Nintendo unter

facebook.com/NintendoSwitchDE

twitter.com/NintendoDE

youtube.com/NintendoDE

instagram.com/NintendoDE



Alle zuvor erschienenen Joy-Con für *Nintendo Switch* sind mit dem neuen Modell kompatibel. Darüber hinaus kann die riesige Auswahl an *Nintendo Switch*-Titeln auf dem *Nintendo Switch (OLED-Modell)* gespielt werden.***

Spieler:innen, die sich für dieses neue Modell entscheiden und ihre digitalen Spiele und Speicherdaten von ihrer aktuellen *Nintendo Switch*-Konsole übertragen möchten, finden weitere Einzelheiten zum Übertragungsvorgang in der Kundenservice-Rubrik „[Nutzerdaten übertragen](#)“.

Nintendo Switch-Fans sollten sich also den 8. Oktober vormerken: Mit der gleichzeitigen Veröffentlichung von *Metroid Dread* und *Nintendo Switch (OLED-Modell)* verspricht der Herbst gleich doppelt spannend zu werden!

Anmerkungen:

* Für den Multiplayer-Modus können zusätzliche Spiele, Konsolen und/oder Zubehörteile (separat erhältlich) erforderlich sein.

**Während des Online-Spielens wird eine Internetverbindung benötigt. Um Online-Services nutzen zu können, muss ein Nintendo-Account erstellt und der Vertrag zum Nintendo-Account akzeptiert werden. Die Nintendo-Account-Datenschutzrichtlinie findet Anwendung. Manche Online-Services sind möglicherweise nicht in allen Ländern verfügbar. Einige Online-Dienste erfordern die Mitgliedschaft bei einem kostenpflichtigen Service. [Hier mehr über die kostenpflichtige Mitgliedschaft bei *Nintendo Switch Online* erfahren.](#)

****Nintendo Switch (OLED-Modell)* ist mit der gesamten Auswahl an *Nintendo Switch*-Titeln kompatibel. Jedoch können Unterschiede im Spielerlebnis mit einigen Toy-Con-Modellen der *Nintendo Labo*-Serie aufgrund der unterschiedlichen Konsolen- und Bildschirmgrößen von *Nintendo Switch (OLED-Modell)* und *Nintendo Switch* auftreten. Darüber hinaus gibt es möglicherweise auch Spiele, bei denen sich das Spielerlebnis aufgrund der neuen Eigenschaften, wie z. B. dem größeren Bildschirm, etwas unterscheiden könnte.

Weitere Informationen auf unserem Online-Presseserver unter

nintendo-europe-media.com

und den sozialen Kanälen von Nintendo unter

facebook.com/NintendoSwitchDE

twitter.com/NintendoDE

youtube.com/NintendoDE

instagram.com/NintendoDE



Ansprechpartner

SZ Scala GmbH

Hultschiner Straße 8
81677 München

Annemarie Stielner

Tel.: +49 89 - 2183 7268

annemarie.stielner@sz-scala.de

Johannes Rohe

Tel.: +49 89 - 2183 7270

johannes.rohe@sz-scala.de

Nintendo Deutschland

Goldsteinstraße 235
60528 Frankfurt

Silja Gülicher-Dütsch

Tel.: +49 69 - 50609 0628

silja.guelicher@nintendo.de

Harald Ebert (Fachpresse)

Tel.: +49 69 - 50609 0218

harald.ebert@nintendo.de

Über Nintendo:

Die Nintendo Co., Ltd. mit Sitz in Kyoto, Japan, hat weltweit bekannte und beliebte Ikonen der Videospieldkultur geschaffen, darunter Mario, Donkey Kong, The Legend of Zelda, Metroid, Pokémon, Animal Crossing, Pikmin und Splatoon. Nintendos Ziel ist es, einzigartige, intuitive Unterhaltungserlebnisse zu bieten. Dazu produziert und vermarktet das Unternehmen Videospiele und Videospielkonsolen wie die der Nintendo Switch-Familie und entwickelt und vertreibt Spiele-Apps für Smart-Devices. Darüber hinaus arbeitet Nintendo mit Partnern an einer Vielzahl weiterer Entertainment-Projekte, darunter Themenparks und ein Animationsfilm. Inzwischen hat das Unternehmen weltweit mehr als 5 Milliarden Videospiele und über 790 Millionen Videospielkonsolen verkauft. Seit der Einführung des Nintendo Entertainment Systems vor über 30 Jahren ist es Nintendos Bestreben, mithilfe einzigartiger Spielerlebnisse ein Lächeln auf die Gesichter von Menschen aus aller Welt zu zaubern. Die Nintendo of Europe GmbH, ein hundertprozentiges Tochterunternehmen mit Sitz in Frankfurt am Main, dient als Zentrale für Nintendos Europageschäft. Weitere Informationen zu Nintendo of Europe sind auf der [Firmenwebsite](#) zu finden.

Weitere Informationen auf
unserem Online-Presseserver unter

nintendo-europe-media.com

und den sozialen Kanälen von
Nintendo unter

facebook.com/NintendoSwitchDE

twitter.com/NintendoDE

youtube.com/NintendoDE

instagram.com/NintendoDE

