



## STANDARD EDITION – VERKAUFSDATENBLATT FÜR ENTHÜLLUNG

März 2025

**EA – VERTRAULICH**

### ÜBERSCHRIFT

(19 cc/4 Worte)

SCHREIBE DEINE GESCHICHTE

### KURZBESCHREIBUNG

(261 cc/48 Worte)

Schreibe deine Geschichte. Setze in F1® 25, dem offiziellen Videospiel der FIA Formula One World Championship™ 2025, ein Zeichen in der Welt des Rennsports. Mit einem überarbeiteten My-Team-Modus und dem spannenden dritten Kapitel von Braking Point!

### LANGE BESCHREIBUNG

(474 cc/85 Worte)

Schreibe deine Geschichte. Setze in F1® 25, dem offiziellen Videospiel der FIA Formula One World Championship™ 2025, ein Zeichen in der Welt des Rennsports. Schreibe deine eigene Geschichte und führe deine F1®-Dynastie im überarbeiteten My-Team-Modus. Wähle deinen Weg durch das spannende dritte Kapitel von Braking Point, in dem jede Person in Schlüsselmomenten der Geschichte unterschiedliche Ziele verfolgt.

### HAUPTFEATURES

#### **Besitze selbst ein Team in My Team 2.0.**

Erstelle deine eigene F1®-Geschichte im beliebten My-Team-Modus mit dem größten Update seit seiner Einführung.

In My Team übernimmst du als Besitzer:in deines eigenen Formula One™-Teams die Kontrolle über die Entwicklung der Fahrer:innen und des Teams selbst. Das neue System der Vorteile für

Besitzer:innen gibt dir die Möglichkeit, dich auf deine bevorzugten Bereiche des Teammanagements zu spezialisieren. Am Rennwochenende kannst du dir eine:n deiner beiden Fahrer:innen aussuchen.

Das Fortschrittssystem wurde aktualisiert und du kämpfst darum, die Fan-Wertung deines Teams zu verbessern, indem du Ziele erreichst und wichtige Rivalitäten gegen andere Teams in der Meisterschaft gewinnst.

Abseits der Rennstrecke leitest du dein Team von einem brandneuen Team-HQ aus, einem Ort, der sich ständig weiterentwickelt und an Größe, Besetzung, Aktivität und Branding zunimmt, während du den Ruf und das Personal deines Teams aufbaust. Schließe Einrichtungsverbesserungen und Schulungen ab, um dein HQ zu verbessern und sicherzustellen, dass dein Team auf alles vorbereitet ist.

Forschung und Entwicklung sind jetzt getrennte Bereiche deines Teams, was dir mehr Flexibilität bei der Entscheidung gibt, wann du ein neues Teil fertigstellst und wie du es anwendest. Wenn du nur eines der neuen Upgrade-Pakete abschließt, geht es schneller, aber du musst entscheiden, wer das Upgrade zuerst erhält, was sich auf die Motivation und deinen Einfluss bei den Vertragsverhandlungen auswirkt.

Kontrolliere die Personalstärke, die Entwicklungskosten und die Kosten für Einrichtungen, um die Effizienz deines Teams mit deinen Ausgaben in Einklang zu bringen und sicherzustellen, dass du den Kostendeckel nicht überschreitest. Das Überschreiten des Kostendeckels hat schwerwiegende Folgen für die nächste Saison.

Sponsoren sind wichtiger denn je und bieten zusätzliche Vorteile und Personalisierungsmöglichkeiten, von Aufklebern bis hin zur kompletten Lackierung. Die Markenwerte jedes Sponsors beeinflussen seine Erwartungen an dein Team und die Ziele, die er von dir erwartet. Die Partnerschaft zwischen dir und deinen Partnern wird sich im Laufe der Zeit entwickeln. Wenn deine Fan-Wertung steigt, musst du deine bestehenden Sponsoren mit den lukrativeren Angeboten neuer Marken abgleichen.

Und nicht zuletzt kannst du selbst bestimmen, wie die F1® für dich aussehen soll. Du kannst die einzelnen Fahrer-Icons aktivieren oder deaktivieren und zum ersten Mal auch festlegen, ob KI-Teams Icons rekrutieren können. Vergiss nicht, dass du nach dem Spielen von Braking Point in My Team als Konnersport spielen kannst.

## **Erlebe das nächste aufregende Kapitel von Braking Point**

Das Vermächtnis des Konnersport-Teams steht auf dem Spiel, als ein dramatisches Ereignis das Team ins Chaos stürzt. Kann das Team das Blatt wenden und endlich um die Weltmeisterschaft mitkämpfen? In diesem spannenden Kapitel werden neue Features vorgestellt, die es dir ermöglichen, die Geschichte auf deine eigene Weise zu erleben, einschließlich alternativer Szenarien, in denen du wählst, welchen Charakter du in wichtigen Rennen spielen möchtest. Deine Entscheidungen führen zu unterschiedlichen Zielen auf der Strecke und sogar zu einer anderen Sicht auf das spannende Ende der Geschichte.

Braking Point Teil 3 bietet außerdem neu ausbalancierte Schwierigkeitsgrade und einen härteren schweren Modus, damit sowohl Neulinge als auch erfahrene F1-Fahrer:innen einen Schwierigkeitsgrad finden, der zu ihrer Rennerfahrung passt. Die Performance unserer Schauspieler:innen wurde mit der NVIDIA Audio2Face-Technologie überarbeitet, um eine noch präzisere Gesichtsanimation zu ermöglichen und die Geschichte noch realistischer wirken zu lassen.

## **Konnersports Vermächtnis nach Braking Point**

Zum ersten Mal kannst du deine Erfahrung mit Konnersport auch auf andere Spielmodi ausweiten. Sobald du Braking Point beendet hast, kannst du mit dem Team die Fahrerkarriere oder My Team starten. In beiden Modi ist Konnersport das elfte Team im Grid. In der Fahrerkarriere kannst du als einer der Fahrer:innen oder in My Team als Teamleitung spielen und den Weg des Teams fortführen.

## **VORBESTELLANGEBOT**

### **ALLE VORBESTELLUNGEN FÜR BEIDE EDITIONEN**

- Pack zum 75. F1®-Jubiläum
  - Lackierung, Anzug und Handschuhe zum 75. Jubiläum der F1®.

### **Vorbestellungen der STANDARD EDITION**

- F1® World Starter-Pack
  - 10.000 Cash im Spiel.
  - F1® World In-Game-Ressourcen.
    - 200 Setup-Daten
    - 200 Reifendaten
    - 200 Streckendaten
    - 50 Erkenntnisse
    - 20 wesentliche Erkenntnis
    - 5 entscheidende Erkenntnisse
- 5.000 PitCoin

## **CALLS-TO-ACTION**

F1® 25 jetzt vorbestellen

Jetzt vorbestellen

Erscheint am 30. Mai 2025

## **RECHLICHE HINWEISE**

\*Es gelten Bedingungen und Beschränkungen. Weitere Informationen sind unter [ea.com/games/f1/f1-25/game-disclaimers](https://ea.com/games/f1/f1-25/game-disclaimers) erhältlich.

\*\*\*F1®24 (separat erhältlich) und alle Spielupdates erforderlich.

F1® 2025 Game - an official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. © 2025 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, the EA SPORTS logo, and Codemasters are trademarks of Electronic Arts Inc. The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, FORMULA 1, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trademarks of Formula One Licensing BV, a Formula 1 company. The F2 FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP logo, FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP, FIA FORMULA 2, FORMULA 2, F2 and related marks are trademarks of the Federation Internationale de l'Automobile and used exclusively under licence. All rights reserved.

### **RECHTLICHE HINWEISE (Kurzfassung)**

F1® 2025 Game - an official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. © 2025 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, the EA SPORTS logo, and Codemasters are trademarks of Electronic Arts Inc. The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, FORMULA 1, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trademarks of Formula One Licensing BV, a Formula 1 company. The F2 FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP logo, FIA FORMULA 2 CHAMPIONSHIP, FIA FORMULA 2, FORMULA 2, F2 and related marks are trademarks of the Federation Internationale de l'Automobile and used exclusively under licence. All rights reserved.

### **RECHTLICHE HINWEISE (Mini-Version, für PDPs)**

F1® 25 Game - an official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. © 2025 Electronic Arts Inc. EA SPORTS and Codemasters are trademarks of Electronic Arts Inc.

## **WEITERE INFORMATIONEN**

<b>Plattformen</b>	<b>Erscheinungsdatum</b>	<b>Anzahl der Spieler:innen</b>	<b>Bewegungssensor-Funktion</b>	<b>Teilenr.</b>
NUR GEN 5 Xbox Series X/S PlayStation®5 PC	STD: 30. Mai 2025 DLX: 27. Mai 2025	Offline: 1 bis 2 Online: 20	N.V.	PS5 (N.V.): XBX (N.V.):

**Kategorie:** Action-Rennen

**Publisher:** Electronic Arts

**Entwickelt von:** Codemasters

**Spiel-Website:** <https://www.ea.com/games/f1/f1-25>

