



DE - Badminton Family Set

Das perfekte Badminton-Set für die ganze Familie. Es beinhaltet 2 Junior-Schläger (53cm), 2 robuste Erwachsenen-Schläger aus gehärtetem Stahl und drei Nylon-Federbälle mit einem Kopf aus Kork. Ein höhenverstellbares Teleskop-Netz sowie die dazugehörigen Pfosten, Heringe und Abspanschnüre machen das Set komplett.

Badminton-Spielregeln

Badminton wird mit 2 Spielern (Einzel) oder 4 Spielern (Doppel) gespielt. Ein Wettkampf besteht aus 2 Gewinnsätzen. Ein Satz ist von der Seite gewonnen, die als erste 21 Punkte erreicht hat. Bei einem Punktegleichstand von 20 Punkten gewinnt die Seite, die als erste mit 2 Punkten Vorsprung in Führung geht. Die Gewinnerseite eines Spielers schlägt im nächsten Spiel zuerst auf. Die aufschlagende Seite schlägt den Ball in das diagonal gegenüber liegende Aufschlagsfeld (Single Service Court = Einzel bzw. Double Service Court = Doppel, siehe Abbildung). Nach erfolgtem Aufschlag ist das Spielfeld beim Einzel durch die inneren Längslinien und die hintere Grundlinie begrenzt. Beim Doppel gelten alle äußeren Doppellinien bei Spielbeginn und bei geradem Punktestand wird der Aufschlag immer aus dem rechten Aufschlagsfeld ausgeführt. Bei ungerader Punktezahl wird vom linken Aufschlagsfeld aufgeschlagen. Die Seite, die einen Ballwechsel gewinnt, erhält einen Punkt und den nächsten Aufschlag. Als Fehler zählt, wenn der Ball den Boden des eigenen Spielfelds berührt, außerhalb des Spielfelds des Gegners auf den Boden fällt, wenn er zweimal hintereinander von der gleichen Partei geschlagen wird oder wenn er nicht über das Netz geht.

EN - Badminton Family Set

The perfect Badminton set for the whole family. It contains 2 junior racquets (53cm), 2 robust racquets for adults made of hardened steel and three nylon shuttlecocks with a cork head. A vertically adjustable telescope net, as well as the corresponding poles, pegs and tensioning cords completes the set.

Badminton Rules

Badminton is played with 2 (singles) or 4 (doubles) players. A match consists of the best of 2 games and is won by the side which first scores 21 points. If the game is tied at 20, the side which gains a 2 point lead first, wins that game. The side winning a game serves first in the next game. The server shall serve the shuttle diagonally into the opponent's service court. The court is bounded by the inner side lines for singles, outer side lines for doubles and the back boundary lines for both singles and doubles after the service is served. At the beginning of the game and when the server's score is even, the server serves from the right service court. When the score is odd, the server serves from the left service court. The side that wins a rally scores a point and becomes the new server. It is considered a fault if the shuttle lands in the player's own court, lands outside the boundaries of the court, is hit twice succession by the same player (side) or doesn't pass over the net.

FR - Set de badminton familial

Le parfait set de badminton pour toute la famille. Il comporte deux raquettes junior (53 cm), 2 raquettes robustes pour adultes en acier trempé et trois volants avec une tête en liège. Un filet télescopique réglable en hauteur tout comme les poteaux qui vont avec, piquets et tendeurs rendent ce set complet.

Règles du Badminton

Le badminton se joue à deux (simple) ou à quatre (double). Un match se joue en 2 manches gagnantes; un troisième set est joué (prolongation) si chaque partie a gagné un set. Le match se termine après 21 points. En cas d'égalité à 20, la victoire est attribuée à la partie qui atteint 2 points en avance en premier. Le vainqueur d'un set sert en premier dans le set suivant. Le service est joué en diagonal dans le terrain de l'adversaire (simple service court = simple ou double service courts = double). Durant le match le court est délimité par les lignes latérales intérieures et les lignes de fond extérieures pour les doubles. Quand le score du serveur est zéro ou pair, le serveur se place dans la zone de service de droite, lorsque le score est impair dans la zone de gauche. La partie qui marque

un point continue à servir. Il y a une faute si le volant touche le sol du propre terrain, s'il ne passe pas le filet, s'il tombe en dehors des limites de l'adversaire ou s'il est frappé deux fois par la même partie.

ES - Conjunto familiar para badminton

El conjunto de badminton perfecto para toda la familia. Contiene 2 raquetas junior (53cm), 2 raquetas robustas para adultos de acero endurecido y 3 volantes con cabeza de corcho. Una red telescópica así como los postes, enganches y cuerdas tensoras pertinentes completan el conjunto.

Reglas de juego de badminton

Badminton se juega con 2 jugadores (individuales) o 4 (dobles). Un partido consiste en el mejor de 2 juegos y es ganado por el lado que primero obtiene 21 puntos. Si el juego está empatado a 20, el lado que primero gana 2 puntos gana ese juego. El juego ganador secundario sirve primero en el próximo juego. El servidor servirá el transbordador diagonalmente en el tribunal de servicio oponentes. La cancha está delimitada por las líneas laterales internas para individuales, las líneas laterales externas para dobles y las líneas de límite traseras para individuales y dobles después de que se sirve el servicio. Al comienzo del juego y cuando el puntaje del servidor es par, el servidor sirve desde la cancha de servicio correcta. Cuando el puntaje es impar, el servidor sirve desde la cancha de servicio izquierda. El lado que gana un rally obtiene un punto y se convierte en el nuevo servidor. Se considera una falta si el transbordador aterriza en la propia cancha del jugador, aterriza fuera de los límites de la cancha, es golpeado dos veces seguidas por el mismo jugador (lado) o no pasa por la red.

IT - Family Set da badminton

Il set da badminton ideale per tutta la famiglia. Contiene 2 racchette junior (53cm), 2 racchette resistenti per adulti in acciaio temperato e tre volani in nylon con base in sughero. A completare il set una rete telescopica dall'altezza regolabile con i relativi pali, picchetti e tiranti.

Le regole del badminton

A Badminton si gioca in due (singolo) o a 4 (doppio). Ogni partita è costituita da 2 set, ognuno dei quali viene vinto dal giocatore che segna per primo 21 punti. Sul 20 pari, vince chi riesce ad ottenere 2 punti di vantaggio. Il secondo set viene aperto dal vincitore del primo. Chi batte il servizio colpisce il volano gettandolo nel campo avversario (Single Service Court = singolo e Double Service Court = doppio, vedi grafica). Nel caso di una partita individuale il campo di servizio e quello delimitato dalla linea di fondo e dalla linea laterale del singolo. Nel caso di partita a coppia valgono entrambe le linee esterne e, sia all'inizio della partita che in caso di punteggio pari, si batte il servizio sempre dal campo a destra. In caso di punteggio dispari, invece, lo si batte da quello a sinistra. Chi ottiene un cambio di palla guadagna un punto e batte il servizio successivo. E' un errore se il volano tocca terra nel proprio campo di servizio o cade al di fuori dello stesso giocatore o dai giocatori della stessa squadra e se non riesce a oltrepassare la rete.

PT - Conjunto de badminton em família

O badminton perfeito para toda a família. Contém 2 raquetes juniores (53 cm), 2 robustas para adultos feitas de aço temperado e três petecas de nylon com cabeça de cortiça. Uma rede telescópica verticalmente ajustável, tão pesada quanto os pôlos, pinos e cabos de tensão correspondentes, completa o conjunto.

Regras do jogo de badminton

O badminton é jogado com 2 jogadores (individuais) ou 4 jogadores (duplos). Uma partida consiste em 2 partes. A equipe que atingir 21 pontos ganha uma parte. Em caso de empate em 20 pontos, a equipe que primeiro tiver uma vantagem de 2 pontos ganha. A equipe vencedora tem o primeiro serviço do jogo seguinte. A equipe que serve serve a peteca no campo diagonalmente oposto (campo de serviço individual = campo de

serviço individual ou duplo = campo duplo, veja a imagem). Após o saque, em partidas individuais, o campo de jogo é limitado pelas linhas longitudinais interiores e pela linha de base posterior. Em partidas duplas, todas as linhas externas duplas são válidas no início do jogo e, em pontos pares, o serviço é retirado do campo direito. No caso de pontos ímpares, é retirado do campo esquerdo. A equipe que vence uma mudança de volante marca o ponto e o próximo saque. É considerado uma falha se a peteca tocar o chão do próprio campo, se cair fora do capô do jogador adversário, se tocar o chão duas vezes seguidas, se for lançada duas vezes seguidas pelo mesmo time ou se não passar pela rede.

NL - Badminton Family Set

Het perfecte badminton-set voor de hele familie. Het omvat 2 junior-rackets (53cm), 2 sterke volwassenen-rackets uit verhard staal en drie nylon-badmintonpluimen met een kop uit kurk. Een telescoopnet dat in hoogte aangepast kan worden en de bijhorende palen, haringen en afspannaden maken het set compleet.

Badminton-spelregels

Badminton wordt gespeeld met 2 (singles) of 4 (doubles) spelers. Een wedstrijd bestaat uit het beste van 2 wedstrijden en wordt gewonnen door de partij die als eerste 21 punten scoort. Als het spel gelijk is aan 20, wint de partij die als eerste een voorsprong van 2 punten heeft, dat spel. De zijwinnende agame dient als eerste in de volgende wedstrijd. De serveerder dient de shuttle diagonaal in het servovenveld van de tegenstander te serveren. De baan wordt begrensd door de binnenste zijlijnen voor singles, buitenste zijlijnen voor dubbelspel en de achterste grenslijnen voor zowel singles als doubles nadat de service is bediend. Aan het begin van het spel en als de score van de server gelijk is, bedient de server vanaf het juiste servicevak. Als de score oneven is, serveert de serveerder vanuit het linker serveervak. De partij die een rally wint, scoort een punt en wordt de nieuwe serveerder. Het wordt als een fout beschouwd als de shuttle landt in het eigen veld van de speler, landt buiten de grenzen van het veld, tweemaal achter elkaar wordt geraakt door dezelfde speler (zijde) of niet over het net gaat.

SV - Badminton Family Set

2 badmintonrackets tillverkade av härdat stål, 2 badmintonbollar med en perforerad fjäder i en förvaringsask. Ljusstift att sticka in i fjädern vid spei i mörker. Obs! Innehåller smådelar! Bör ej användas för barn under 3 år.

Badminton-spelregels

Badminton spelas med 2 (singular) eller 4 (dubbelspelare) spelare. En match består av de båsta av två matcher och vinner av sidorna som först får 21 poäng. Om spelet är bundet vid 20 vinner den sida som först får en 2-poäng ledning det spelet. Den sidovinnande agamen tjänar först i nästa spel. Servern ska betjäna skutteln diagonalt till motpartens tjänstdomstol. Domstolen är avgränsad av de inre sidelinjerna för singular, ytter sidorader för dubbel och de bakre gränslinjerna för både singular och dubbel efter tjänsten. I början av spelet och när servers poäng är jämnt serverar servern från rätt servicegaller. När poängen är udda, serverar servern från vänster servicegård. Den sida som vinner ett rally får poäng och blir den nya servern. Det betraktas som ett fel om skutteln landar på spelaren egen bana, landar utanför banans gränser, träffas två gånger i följd av samma spelare (sida) eller inte passerar över nätet.

HR - Obiteljski set za badminton

Savršeni set za badminton za cijeli obitelj. Sadrži 2 reketa za djecu (53cm), 2 robusna reketa za odrasle od ojacanog čelika i tri najlonске loptice za badminton s glavama od pluta. Po visini podešiva teleskopska mreža, te pripadajući stupci, klinovi i uže za napinjanje upotpunjuju set.

Pravila za igranje badmintona

Badminton se igra s 2 (pojedinačno) ili 4 (u parovima) igrača. Susret se sastoji od dvije najbolje igre, a pobeduje ga tako što prvi postigne 21 bod. Ako igra dođe do 20, igrač koji prvi postigne vodstvo od 2 boda osvaja tu igru. Agame bočne pobjede serviraju prvi u sljedećoj igri. Poslužitelj će uslužiti šatl dijagonalno na teren za pružanje usluga za dodatnenfs. Igralište je ograničeno unutarnjim bočnim linijama za jednokrevetne, vanjskim bočnim linijama za parove i stražnjim graničnim linijama za pojedinačne i za parove nakon usluge. Na početku igre i kada je rezultat poslužitelja izjednačen, poslužitelj služi s desnog servisnog terena. Kada je rezultat neparan, poslužitelj služi s lijevog servisnog terena. Strana koja pobijedi na reliju dobiva bod i postaje novi poslužitelj. Greska se smatra ako šatl sleti na igračevu igralište, ako je izvan granica terena, dva puta uzastopno pogodi isti igrač (strana) ili ne prođe preko mreže.

SL - Druinski komplet za badminton

Popoln komplet za badminton za vso družino. Vsebuje 2 junior loparja (53 cm), 2 robustna loparja za odrasle iz kaljenega jekla in tri najlonške žogice s plutovinasto glavo. Komplet vsebuje še po visini nastavljivo teleskopsko mrežo, pripadajoče stebriče, kline in napenjalne vrvi.

Pravila igre za badminton

Badminton igra z 2 (posameznimi) ali 4 (dvojicami) igralci. Tekmo sestavlja najboljše iz dveh iger, zmaga pa jih bo tista prva, ki je doseglja 21 točk. Če je igra neodločena pri 20, bo zmagala prva stran, ki prejme vodstvo za dve točki. Stranski zmagovalec agame služi prvi v naslednjem tekmi. Strežnik strežnik diagonalno servira na igrišče za dodatnenfs. Igrališče je omejeno z notranjimi stranskimi črtami za samske, zunanjimi stranskimi črtami za dvojice in zadnjimi mejnimi črtami za samske in dvojice po opravljeni storitvi. Na začetku igre in ko je rezultat strežnika izenačen, strežnik streže z desnega servisnega igrišča. Ko je rezultat lišen, strežnik streže z levega servisnega igrišča. Stran, ki zmaga na reliju, doseže točko in postane novi strežnik. Šteje se za napako, če šatl pristane na igralčevem igrišču, ko zunaj meja igrišča, isti igralec (stran) zadene dvakrat zapored ali ne preide preko mreže.

PL - Badminton Family Set

Komplet do badmintona - idealny zestaw do badmintona dla całej rodziny. Zawiera 2 młodsze rakiety (53 cm), 2 mocne rakiety dla dorosłych wykonane z hartowanej stali i trzy nylonowe lotki z korkową główką. Pionowo regulowana siatka teleskopowa, również płaska jak odpowiednie słupy, kołki i linki napinające, uzupełnia zestaw.

Zasady gry w badmintonie

W badmintonie gra się 2 (pojedynczymi) lub 4 (podwójnymi) graczącymi. Mecz składa się z dwóch najlepszych gier i wygrany jest przez drużynę, która jako pierwsza zdobywa 21

punktów. Jeśli gra jest remisowa na 20, strona jako pierwsza zdobędzie 2 punkty, wygrywa. Wygrywająca strona agama służy jako pierwsza w następnej grze. Serwer powinien podawać prom po przekątnej do sądu serwisowego opponenfs. Boisko jest ograniczone wewnętrzny liniami bocznymi dla zakładów pojedynczych, zewnętrzny liniami bocznymi dla zakładów podwójnych i tylnymi liniami granicznymi dla zakładów pojedynczych i zakładów podwójnych po odbyciu usługi. Na początku gry i gdy wynik serwera jest parzysty, serwer podaje z właściwego sądu serwisowego. Strona, która wygrywa rajd, zdobywa punkt i zostaje nowym serwerem. Uznaje się za błąd, jeśli wahadłowiec wyląduje na własnym boisku gracza, wyląduje poza granicami boiska, zostanie trafiony dwukrotnie przez tego samego gracza (z boku) lub nie przebiega siatki.

HU - Csalddi tollaslabda keszlet

A tökéletes tollaslabda szett az egész család számára. Ez tartalmaz 2 junior ütő (53 cm), 2 robusztus ütő felnőttek számára, edzett acélból és három parafa fejjel ellátott nylon tolócipőt. Egy függőlegesen állítható távcsőháló, mivel a megfelelő pólusok, csapok és feszítőhuzalok wej, kiegészítik a készletet.

A tollaslabda jatekszabalya

Tollaslabdát 2 (egyedülálló) vagy 4 (páros) játékos játszik. A meccs a 2 játék legjobbjaiból áll, és azt az oldal nyeri meg, amely először 21 pontot szerez. Ha a meccs 20-ra van kötve, akkor az a játék nyeri az az oldal, amely először 2 pontot szerez. Az oldalsó nyertes agam először szolgál a következő játékban. A szerver az úrisíkot átlósan kiszolgálja az ellenfél szolgálatának bíróságához. A bíróságot az egyszerűbbelső oldalvalnak, a párosok számára a külső oldalvalnak, valamint az egyszemélyek és a párosok hátsó határvonalait korlátozzák a szolgáltatás készsébítése után. A játék elején és amikor a szerver pontszáma egyenlő, akkor a szerver a jobb kiszolgáló bíróságtól szolgál. Ha a pontszám páratlan, akkor a szerver a bal oldali kiszolgáló bíróságtól szolgál. Az a fél, amely nyer egy rallyt, pontot szerez, és az új szerver lesz. Hiba akkor tekinthető, ha a shuttle a játékos saját udvarán landol, a bíróság határain kívül esik, ugyanaz a játékos (oldalsó oldal) kétszer egymás után megüti vagy nem halad át a hálózaton.

CS - Badminton rodinnd souprava

Dokonala badmintonová souprava pro celou rodinu. Obsahuje 2 raketky pro juniory (53 cm), 2 robustní raketky pro dospělé v tvrzené oceli a tři míčky z nylonu s hlavou z korku. Teleskopická sítí, jejíž výšku lze nastavit, a příslušné sloupky, kolíky do země a napínací šňůry tuto soupravu kompletovají.

Badminton pravidla hry

Badminton se hraje se 2 (single) nebo 4 (double) hráči. Zápas se skládá z toho nejlepšího ze 2 her a vyhrává tím, kdo nejprve získá 21 bodů. Pokud je hra svázaná na 20, vyhrává strana, která získá nejprve 2 body náskok. Vedlejší vítězná hra slouží jako první v další hře. Server bude obsluhovat raketoplán diagonálně na obslužném soudu opponenfs. Soud je ohrazený vnitřními postranními čarami pro dvouhry, vnějšími postranními čarami pro čtyřhru a zadními hranicemi pro dvouhry a čtyřhru po doručení služby. Na začátku hry a když je skóre serveru sudé, slouží server z pravého servisního soudu. Když je skóre liché, server slouží z levého servisního soudu. Strana, která vyhraje rally, získá bod a stává se novým serverem. Za chybu se považuje, pokud raketoplán přistane na vlastním hřišti hráče, přistane mimo hranice hřiště, je zasažen dvakrát po sobě stejným hráčem (stranou) nebo neprochází přes sítí.

SK - Bedminton rodinnd suprava

Dokonalá bedmintonová súprava pre celú rodinu. Obsahuje 2 rakety pre juniorov (53 cm), 2 robustné raketky pre dospelých ztvrdenej ocele a tri košíky z nylonu s hlavou z korku. Teleskopická siet', ktorej výšku možno nastavíť, a príslušné stĺpiky, kolíky do zeme a napínanie šnúry túto súpravu doplniajú.

Bedminton pravidla hry

Badminton sa hrá s 2 (single) alebo 4 (štvorhra) hráčmi. Zápas sa skladá z toho najlepšieho z 2 hier a vyhráva tím, ktorý ako prvý získá 21 bodov. Ak je hra zväzana na 20, vyhráva tá strana, ktorá získá najskôr 2 bodový náskok. Vedľajšia víťazná hra slúži ako prvá v nasledujúcej hre. Server bude obsluhovať kyatoplán diagonálne na obslužnom soudu opponenfs. Súd je ohrazený vnútornými bočnými čarami pre dvojhry, vnúťorými postranními čarami pre štvorhru a zadnými hranicami pre dvojhry a štvorhru po doručení služby. Na začiatku hry a keďže je skóre servera sudé, slúži server z pravého servisného súdu. Ak je skóre párné, slúži server z ľavého servisného súdu. Strana, ktorá vyhrá rozohrávkou, získá bod a stane sa novým serverom. Za chybu sa považuje, ak raketoplán pristane na vlastnom ihrisku hráča, pristane mimo hranice ihriska, je zasiahnutý dvakrát po sebe tým istým hrácom (stranou) alebo neprejde cez sieť.

RO - Badminton Family Set

Setul perfect de Badminton pentru întreaga familie. Contine 2 palete Junior (53 cm), două palete robuste pentru adulți din otel călit și trei flutura și din nailon cu vârf din plută. Un fileu telescopic reglabil pe înălțime, precum și stâlpuri aferenți, cărligele de fixare și cordoanele de tensionare completează setul.

Regulile de joc pentru Badminton

Badmintonul este jucat cu 2 (simplu) sau 4 (duble) jucători. Un meci este format din cele mai bune 2 jocuri și este câștigat de partea care primește 21 puncte. Dacă jocul este egalat la 20, partea care câștigă mai întâi cu 2 puncte, câștigă acel joc. Partidul câștigător al partidei este primul în următorul joc. Serverul servește naveta în diagonală în curtea serviciului de opponenf. Curtea este delimitată de liniile laterale interioare pentru single-uri, liniile laterale exterioare pentru double și liniile din spate pentru ambele persoane și se dublează după ce serviciul este servit. La începutul jocului și când scorul serverului este egal, serverul servește de la curtea de serviciu potrivită. Când scorul este ciudat, serverul servește de la curtea din partea stângă a serviciului. Partea care câștigă un miting marchează un punct și devine nouă server. Se consideră o eroare dacă naveta aterizează în terenul propriu al jucătorului, care se află în afara granițelor terenului, este lovit de două ori succesiiv de același jucător (lateral) sau nu trece peste plasă.