

# SPLIT FICTION™

## PRODUKTTITEL

Split Fiction™

**ENTWICKLER:** Hazelight

**ALTERSFREIGABE:** 16+

**VERÖFFENTLICHUNG:** 5. Juni 2025

**SPRACHEN:**

**MODUS:**

Ausschließlich Koop  
(Couch-Koop mit  
Splitscreen-Option  
und online)

- TON → EN, DE, FR, ES, IT, CN, JP
- UNTERTITEL → DE, FR, ES, IT, BR, PL, JP, CN, TW, KR

## MIKROBESCHREIBUNG

Erlebe in Split Fiction ein atemberaubendes Koop-Abenteuer.

## **KURZBESCHREIBUNG**

Erlebe atemberaubende Momente und tauche tief in die vielen verschiedenen Welten von Split Fiction ein – einem Koop-Abenteuer, das alle Grenzen überschreitet und von dem Studio hinter It Takes Two stammt.

## **MITTELLANGE BESCHREIBUNG**

Erlebe atemberaubende Momente und tauche tief in die vielen verschiedenen Welten von Split Fiction ein – einem Koop-Abenteuer, das alle Grenzen überschreitet und von dem Studio hinter It Takes Two stammt. Mio und Zoe sind Autorinnen, die unterschiedlicher nicht sein könnten und in ihren eigenen Geschichten gefangen sind, nachdem sie an eine Maschine angeschlossen wurden, die ihre kreativen Ideen stehlen soll. Um sich zu befreien, müssen sie sich aufeinander verlassen und zusammenarbeiten. Nur so können sie eine Reihe an Fähigkeiten erlernen und verschiedene Herausforderungen überwinden, während sie in dieser unerwarteten Geschichte über Freundschaft zwischen Sci-Fi- und Fantasy-Welten hin- und herspringen.

## **AUSFÜHRLICHE BESCHREIBUNG**

Erlebe atemberaubende Momente und tauche tief in die vielen verschiedenen Welten von Split Fiction ein – einem Koop-Abenteuer, das alle Grenzen überschreitet und von dem Studio stammt, das den Gewinner des Game of the Year Award 2021 entwickelte: It Takes Two. Mio und Zoe sind Autorinnen, die unterschiedlicher nicht sein könnten, denn eine von ihnen schreibt für das Sci-Fi-Genre und die andere schreibt Fantasy-Werke. Nachdem sie an eine Maschine angeschlossen wurden, die ihre kreativen Ideen stehlen soll, sind sie in ihren eigenen Geschichten gefangen. Um sich zu befreien und ihre Erinnerungen zu behalten, müssen sie sich aufeinander verlassen und zusammenarbeiten. Nur so können sie eine Reihe an Fähigkeiten erlernen und verschiedene Herausforderungen überwinden, während sie in dieser unerwarteten Geschichte über Freundschaft zwischen Sci-Fi- und Fantasy-Welten hin- und herspringen.

Split Fiction ist ein einzigartiges Action-Adventure-Erlebnis, bei dessen unerwarteten Momenten dich nichts mehr auf der Couch halten wird. Erst zähmt ihr niedliche Drachen und im nächsten Augenblick kämpft ihr als Cyber-Ninjas, flieht vor furchterregenden Trollen oder weicht einem fliegenden Auto aus, das ein Roboter-Parkwächter nach euch wirft. Es ist verrückt, wild, und es wurde entwickelt, um es gemeinsam zu erleben.

Schnapp dir deine:n Koop-Partner:in und macht euch bereit, jedes Hindernis zu überwinden, das sich euch in den Weg stellt.

## HAUPTFEATURES

- **ECHTES KOOP-ABENTEUER**  
Dieses Splitscreen-Abenteuer erlebt man am besten zu zweit. Erlebe kooperatives Gameplay, bei dem ihr eure Aktionen absprechen und zeitlich abstimmen müsst. Außerdem müsst ihr zusammenarbeiten, um Herausforderungen zu meistern. Lade eine:n Partner:in ein, auf einer beliebigen Plattform (plattformübergreifendes Spielen auf NS2, PS, Xbox & PC) kostenlos mit dir zu spielen – mit dem Freunde-Pass\*. Diesen wilden Ritt ermöglicht dir Hazelight, die bereits die aufregenden Koop-Erlebnisse It Takes Two und A Way Out kreierte haben.
- **UNVERGLEICHLICHE VIELFALT**  
Entdecke in jedem Level deines Abenteuers, das zwischen einer Sci-Fi- und Fantasy-Umgebung hin- und herwechselt, neue Mechaniken und Fähigkeiten. Fliehe vor einer explodierenden Sonne, fordere einen Affen zum Tanzwettbewerb heraus, probier ein paar coole Tricks auf dem Hoverboard, kämpfe gegen eine böse Katze und nutze alles als Fortbewegungsmittel, egal ob Gravitationsrad oder Sandhai. Erlebe völlig unterschiedliche Welten, überraschende neue Fähigkeiten und abwechslungsreiches Gameplay, das Platforming, Schleichmanöver, Rätsel und mehr umfasst. In jedem neuen Level erwarten dich und deine:n Partner:in neue Überraschungen.
- **DIE KRAFT DER FREUNDSCHAFT**  
Anfangs können Mio und Zoe sich nicht leiden, doch schon bald sind sie die einzige Hoffnung füreinander. Auf dieser Reise müssen sie sich unerwarteten Wendungen stellen und wenn sie bis zum Ende durchhalten wollen, müssen sie sich gegenseitig den Rücken freihalten. Während sie Geschichten durchqueren, die ihrer eigenen zügellosen Fantasie entspringen, geraten beide in bizarre Situationen. Das Wichtigste ist jedoch – sie stellen sich alldem gemeinsam.

## UNTERSTÜTZTE FEATURES AUF DER NINTENDO SWITCH 2

### GameChat:

- **LIVE-AUDIO-&-VIDEO-CHAT**  
Verbesserter Koop-Online-Modus mit Unterstützung von Live-Audio-&-Video-Chat
- **LIVE-KAMERA-FEED**  
Die Benutzeroberfläche der Standortanzeige wird, sofern vorhanden, so angepasst, dass sie den Live-Video-Feed enthält.

### GameShare:

- **LOKALE SPIELSITZUNGEN**  
Lokale Koop-Spielsitzungen auf zwei verschiedenen Nintendo Switch 2 mit einer Kopie des Spiels möglich

- **CROSS-GEN**  
Lokale Spielsitzungen auf Nintendo Switch (1. Generation) mit einer Kopie des Spiels möglich

## **ÜBER HAZELIGHT STUDIOS**

Hazelight sind die Schöpfer:innen von It Takes Two, dem Game of the Year 2021, und ein preisgekröntes Indie-Spieleentwicklungsstudio aus Stockholm, Schweden. Gegründet wurde das Studio 2014 von Josef Fares, einem Filmregisseur und dem Entwickler des von der Kritik gefeierten Spiels Brothers: A Tale of Two Sons. Hazelight hat es sich zur Aufgabe gemacht, die bekannten kreativen Grenzen in Spielen zu sprengen. Als Teil des EA Originals-Programms veröffentlichte Hazelight 2018 den Titel A Way Out, das erste Third-Person-Action-Adventure mit vollem Koop-Fokus.

## **ÜBER EA ORIGINALS**

EA Originals feiert alle, die das Unbekannte erkunden wollen.

Diese Studios erschaffen neue Arten, Spiele zu spielen, indem sie Entwickler:innen mit mutigen Visionen zusammenbringen. Hier nutzen die Entwickler:innen ihre künstlerischen Freiheiten, um die Spieler:innen zu erreichen, die ihre neu geschaffenen Erlebnisse lieben werden.

## **RECHTLICHE HINWEISE VON IT TAKES TWO (BEI ALLEN MARKETINGNACHRICHTEN ERFORDERLICH):**

Zum Spielen und für den Zugang zu Online-Features sind eine Internetverbindung, ein EA-Konto, die Annahme der EA-Nutzervereinbarung ([terms.ea.com/de](https://terms.ea.com/de)), die Registrierung mit einem einmalig nutzbaren Produktcode sowie ein Konto bei der jeweiligen Plattform erforderlich. Es gilt die EA-Datenschutz- & Cookie-Richtlinie ([privacy.ea.com/de](https://privacy.ea.com/de)). Ich bin damit einverstanden, dass personenbezogene Daten, die durch meine Nutzung der Dienste von EA erhoben werden, auf die in der Datenschutz- und Cookie-Richtlinie beschriebene Weise in die Vereinigten Staaten übertragen werden. Für die PC-Version ist unter Umständen die Installation von EA app ([ea.com/ea-app](https://ea.com/ea-app)) erforderlich. Möglicherweise gelten Altersbeschränkungen, die variieren können. Weitere Informationen sind unter [o.ea.com/ea/child-access-de](https://o.ea.com/ea/child-access-de) und bei dem Konto der jeweiligen Plattform erhältlich. Zwingend notwendige Inhaltsupdates können möglicherweise automatisch heruntergeladen werden, zusätzlichen Speicherplatz erfordern, Kosten für die Internetnutzung verursachen und einen zusätzlichen Kauf für den Zugriff auf diese Inhalte erfordern. EA kann die Online-Features mit einer auf [ea.com/de-de/service-updates](https://ea.com/de-de/service-updates) bekanntgegebenen

Frist von 30 Tagen einstellen. Endgültige Produktdetails sind auf [ea.com/de-de/legal/legal-disclosures](http://ea.com/de-de/legal/legal-disclosures) einzusehen, falls und solange verfügbar.

\*Für den Freunde-Pass sind die Installation des Freunde-Passes, eine permanente Internetverbindung sowie ein Konto bei der jeweiligen Plattform erforderlich. Eine Person muss die Vollversion des Spiels besitzen, damit die Person im Koop die Vollversion spielen kann.