

# Hell is Us

<b>Entwickler</b>	<b>Rogue Factor</b>
<b>Publisher</b>	<b>Nacon</b>
<b>Genre</b>	<b>Action-Adventure</b>
<b>Anzahl Spieler</b>	<b>1</b>
<b>Rating</b>	<b>USK 16 / PEGI 18</b>
<b>Audio</b>	<b>Englisch, Französisch</b>
<b>Untertitel</b>	<b>DE, EN, FR, IT, ES, PL, JP, PT, RU, CN</b>
<b>PS5</b>	<b>3665962030143 / BB030143</b>
<b>XBX</b>	<b>3665962030198 / BB030198</b>
<b>PC</b>	<b>3665962030235 / BB030235</b>
<b>SWT</b>	<b>-</b>



## Keine Map, Kein Guide, Nur du!

Hell is Us ist ein 3rd-Person-Action-Adventure, das intensive Nahkämpfe mit dem Nervenkitzel der Erkundung verbindet. Entdecke eine semi-offene Welt, um Antworten auf deine Fragen zu finden und begegne mysteriösen Kreaturen auf deiner Reise.

Neben dem Bürgerkrieg, der das Land spaltet, leidet die Region unter einer mysteriösen Katastrophe, die übernatürliche Kreaturen hervorgebracht hat, die keine moderne Waffe besiegen kann. Deine Drohne und dein Schwert aus einer anderen Zeit sind deine treuen Verbündeten, wenn du dir einen Weg durch die von furchterregenden Chimären heimgesuchten Gebiete Bahnst und versuchst das Geheimnis ihrer Herkunft zu entschlüsseln.

Keine Karte, kein Kompass, keine Questmarker: Deinen Instinkten zu folgen ist Teil des Abenteuers. Genieße ein einzigartiges Erlebnis, bei dem du dank innovativer Texte und Leveldesigns deine eigenen Entscheidungen treffen und deinen Instinkten folgen kannst, während du auf Erkundung gehst. Deine Entdeckungen gehören dir allein.

## Features

- 3rd-Person-Action-Adventure, das intensive Nahkämpfe mit dem Nervenkitzel der Erkundung verbindet
- Player-Plattering, volle Kontrolle über das Abenteuer, durch Forschen, Entdecken und Entscheiden
- Eine breite Palette von Waffen wie Schwerter, Speere und Äxte
- Eine riesige Semi-Open-World und ein einzigartiges ausgereiftes Setting gepaart mit einer innovativen Design-Philosophie
- Intensive Action und ein einzigartiges Risiko-Belohnungs-System, das die Ausdauer mit der Gesundheit des Spielers verbindet

## Screenshots

